

Test zu Graphen

Was kann drankommen?

- Graph nach Beschreibung bzw. Adjazenzmatrix zeichnen
- Adjazenzmatrix zu Beschreibung bzw. Graph erstellen
- Eigenschaften von Graphen bestimmen
- Algorithmus zum Umgang mit Graphen als Aktivitätsdiagramm oder in Pseudocode formulieren
- Graph mit bestimmten Methoden (die so etwas Ähnliches tun wie die, die wir in im Unterricht programmiert haben) in Kotlin implementieren

Liebe 11b,

nachdem unsere zweite Stunde am Montag verlegt worden ist (und in der Zielstunde der Mehrzweckraum nicht frei ist), müssen wir doch in der ersten Stunde schreiben. Deshalb müssen wir leider das Verfahren zum Graphendurchlauf ausklammern. (Sicherheitshalber: In der 11a gehört das mit zu den Voraussetzungen für den Test.)