

Nr. der Spielsituation
(/ der Büroklammer v. r.)

verbleibende Möglich-
keiten, wie viele Klammern die Maschine in
dieser Situation nehmen kann
!!! ggf. streichen !!!

von der Maschine ge-
wählte Anzahl von
Klammern, die sie in
dieser Situation tatsäch-
lich nimmt (s. o.)
!!! jeweils markieren !!!
eine Zeile = ein Spiel

	XI			X			IX			VIII			VII			VI			V			IV			III		II		I				
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
5. Spiel	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
10. Spiel	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
15. Spiel	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1
	3	2	1	/	/	/	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	2	1	1